

A.D. BALONMANO CORAZONISTAS ZARAGOZA

# REGLAMENTO ESPECÍFICO BALONMANO

---

OLIMPIADA CORAZONISTAS LA MINA 2019



## Contenido

PRÓLOGO .....	2
EL TERRENO DE JUEGO ,DFENSAS,SUSTITUCIONES.....	CAPITULO I
TIEMPO DE JUEGO, SAQUE DE CENTRO Y TIME-OUT.....	CAPITULO II
EL BALÓN.....	CAPITULO III
EL EQUIPO, SUSTITUCIONES, EQUIPACIÓN Y JUGADOR LESIONADO..	CAPITULO
IV	
SANCIONES.....	CAPITULO V
SISTEMA COMPETICION Y DESEMPATE.....	CAPITULO VI

## **PRÓLOGO**

El presente documento recoge las variaciones en las reglas de juego que regirán la competición de balonmano durante la Olimpiada Corazonistas a disputar en el Centro Corazonistas La Mina en 2019.

Cualquier aspecto que no contenga o regule, éste se resolverá siguiendo la normativa de “Reglas de Juego” de la Federación Española de Balonmano en su Edición de 1 de julio de 2016.

## **NORMATIVA ESPECÍFICA**

### **CAPITULO I -TERRENO DE JUEGO**

POLIDEPORTIVO, PISTA 1 Y PISTA 2 (Huerva)

### **DEFENSAS AUTORIZADAS**

Todos los sistemas menos Defensa Mixta prohibida.

### **SUSTITUCIONES**

Las sustituciones siempre se realizarán en posesión de balón y en todo momento tiene que haber en el campo un portero por equipo.

## **TIEMPO DE JUEGO, SAQUE DE CENTRO Y TIME-OUT**

### **CAPITULO II -TIEMPO DE JUEGO**

Una parte de 30 minutos a reloj corrido. El tiempo de hora en hora y no se puede calentar en pista.

### **SAQUE DE CENTRO**

El saque de centro se realizará por sorteo.

### **TIME OUT**

Un tiempo muerto por equipo, el cuál no podrá pedirse en los últimos 5 minutos del partido. La duración del tiempo muerto será de 30”.

## **CAPITULO III -EL BALÓN**

Balón de juego talla 1. La organización pondrá dos balones por campo para jugar.

## **CAPITULO IV -EL EQUIPO, EQUIPACIÓN Y JUGADOR LESIONADO**

### **EL EQUIPO**

El equipo estará compuesto por un máximo de 15 jugadores y un mínimo de 10 jugadores.

### **EQUIPACIONES**

Todos los equipos llevarán dos juegos de camisetas de distinto color. En el caso de coincidencia en un partido, se tendrán que poner de acuerdo para decidir quién se cambia la camiseta.

### **JUGADOR LESIONADO**

Según la normativa, al jugador lesionado le preguntará el árbitro si necesita asistencia médica. Si dice que sí o no contesta, el árbitro mandará entrar a las asistencias y deberá estar 3 ataques sin poder entrar a participar en el terreno de juego.

## **CAPITULO V -SANCIONES**

### **EXCLUSIONES**

El tiempo de exclusión será de 1 minuto. Será el árbitro el encargado de dar entrada al jugador excluido.

### **DESCALIFICACIÓN**

El jugador o miembro del cuerpo técnico que sufra una descalificación no podrá incorporarse de nuevo en el partido que ha sufrido. Si en la descalificación debe ser incluido informe escrito, éste será enviado al COMITÉ DE COMPETICIÓN y éste resolverá.

## **CAPITULO VI –SISTEMA COMPETICION Y DESEMPATE**

### **SISTEMA COMPETICION**

La competición se realizara en liga a una vuelta todos contra todos, los dos primeros clasificados jugaran el partido de la final

### **CRITERIOS DE DESEMPATE**

En caso de empate a puntos se seguirán los siguientes criterios, por este orden, hasta conseguir deshacer el empate:

- Diferencia de tantos conseguidos y recibidos entre los equipos empatados.
- Diferencia de tantos conseguidos y recibidos entre todos los equipos.
- Cociente entre tantos conseguidos y recibidos.
- Decisión del Comité de Competición









## **SANCIONES**

### **EXCLUSIONES**

El tiempo de exclusión será de 1 minuto. Será el árbitro el encargado de dar entrada al jugador excluido.

### **DESCALIFICACIÓN**

El jugador o miembro del cuerpo técnico que sufra una descalificación no podrá incorporarse de nuevo en el partido que ha sufrido. Si en la descalificación debe ser incluido informe escrito, éste será enviado al COMITÉ DE COMPETICIÓN y éste resolverá.