



MINIBASKET FEMENINO COMPETICIÓN v.5

FASE INICIAL

- Liguilla de 4 grupos de 3 equipos, los partidos se jugarán durante el viernes por la tarde y el sábado por la mañana a primera hora.
- Puntuación obtenida en cada partido. El partido ganado supondrá 3 puntos, empatado 2 puntos y el perdido 1 punto.
- La clasificación se realizará sumando los puntos obtenidos en la liguilla.
- Cuando en la clasificación se produzca empate a puntos, el orden definitivo para los cruces se establecerá según los siguientes criterios por este orden:
 - 1º Diferencia de puntos conseguidos y recibidos entre los equipos en el encuentro jugado entre ellos en la liguilla.
 - 2º Diferencia de puntos conseguidos y recibidos entre todos los equipos.
 - 3º Cociente mayor entre puntos conseguidos y recibidos.
 - 4º Decisión del Comité de Competición.

SEGUNDA FASE

- Partidos con cruces directos entre los equipos en igualdad de puesto de cada uno de los grupos, se cruzarán los grupos A con C, y los grupos B con D según el cuadro de competición. Los encuentros se jugarán el sábado a última hora de la mañana.
- No habrá posibilidad de empate. Si al finalizar el periodo reglamentario se produjera empate, se jugará una prórroga de 2 minutos.

FASE FINAL

- Partidos con cruces directos entre los equipos del mismo puesto de la fase inicial, entre ganadores de la segunda fase entre si y entre perdedores de la segunda fase entre si. Los encuentros se jugarán el domingo por la mañana.
- No habrá posibilidad de empate. Si al finalizar el periodo reglamentario se produjera empate, se jugará una prórroga de 2 minutos.



MINIBASKET FEMENINO NORMATIVA Y REGLAS DE JUEGO v.5

EQUIPACIONES

En caso de coincidir los colores de las equipaciones, el que juegue de local deberá utilizar la segunda equipación.

CALENTAMIENTO

Los equipos dispondrán de 3 minutos de calentamiento en la cancha de juego.

DURACIÓN DE LOS PARTIDOS

Los encuentros se dividirán en dos partes de dos periodos cada una. Cada periodo será de 10 minutos. Los tres primeros periodos a reloj corrido y el último periodo se jugará a reloj corrido los 8 primeros minutos y a reloj parado los dos últimos minutos.

INTERVALO ENTRE LOS PERIODOS

- Entre el periodo 2º y 3º habrá un intervalo de 3 minutos.
- Entre el periodo 1º y 2º, así como entre el 3º y 4º, habrá un intervalo de 1 minuto.

TIEMPO MUERTO

Cada equipo dispondrá de un tiempo muerto por parte. No serán acumulativos.

DETENCIÓN DEL RELOJ

Exclusivamente en los tiempos muertos solicitados.

PARTICIPACION DE LOS JUGADORES EN EL PARTIDO

- Serán convocados para cada encuentro un máximo de 12 jugadores.
- En los tres primeros periodos, cada uno de los jugadores inscritos en el acta del partido, deberán jugar un mínimo de un periodo, no pudiendo jugar tres periodos completos a lo largo de todo el partido.



SUSTITUCIONES

No se permiten sustituciones en los tres primeros periodos del partido salvo por un jugador lesionado, descalificado o eliminado por cinco faltas personales.

En el cuarto periodo están permitidas las sustituciones.

EL ÁRBITRO

El árbitro no tocará el balón en los saques de banda y fondo, excepto después de falta personal, sustitución y tiempo muerto.

TIPOS DE DEFENSA

Quedan prohibidas las defensas en zona.

PRORROGA

En caso de empate en los encuentros de segunda fase y final, al finalizar el tiempo reglamentario, se jugará un periodo extra de 2 minutos a reloj parado.

Si persistiese el empate, se seguirán jugando periodos extras de dos minutos a reloj parado, hasta que haya un equipo vencedor.

CERRAR ACTA

Si en la disputa de un partido, un equipo supera en el marcador al contrario por una diferencia igual o superior a 30 puntos, se cerrará acta con el resultado que en ese momento este en el marcador.

Los minutos restantes, del encuentro del cual se ha cerrado acta, se seguirán disputando sin parar el reloj, salvo en los tiempos muertos. En el acta se seguirán registrando todas las incidencias que se produzcan excepto los puntos.